

MODALITES DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPÉTENCES														
Numéro de l'UE	Libellé de l'UE	Note minimum à partir de laquelle s'applique la compensation entre UE (8/20 en MASTER) (Facultatif)	Libellé de l'ECUE (si plusieurs ECUE dans l'UE)	Coefficient de l'ECUE (si concerné)	SESSION 1							SESSION 2		
					Nature de l'épreuve : - écrit - oral - pratique - livrable	Durée précise de l'épreuve	Numéro de l'épreuve dans l'ECUE /UE	Coeff. (%) de l'épreuve dans la moyenne de l'ECUE ou UE	Type de contrôle de l'épreuve : - Contrôle continu (CC) - Contrôle terminal (CT)	Coeff. (%) de la note reportée dans la moyenne de session 2	Nature de l'épreuve : - écrit - oral - pratique - livrable	Durée précise de l'épreuve	Coeff. (%) de l'épreuve dans la moyenne de l'ECUE ou UE	
1	Fondements pour l'informatique, calculabilité			3	Écrit	1h20	1	50%	CC	50%	Écrit	1h20	50%	
					Écrit	1h20	2	50%	CC		écrit			
2	Développement mobile			3	écrit	3h	1	50%	CC	40%	écrit	3h	60%	
					Livrable	Rendu projet	2	50%	CC		écrit			
3	Réseaux : des fondements pratiques et théoriques à l'internet des objets			6	écrit	1h30	1	60%	CT	0%	Écrit	1h30	60%	
					pratique	1h30	2	40%	CC		Écrit			
4	Compilation et génie logiciel	8	Compilation cours	4	Écrit	2h	1	40	CC	16%	Écrit	3h	100%	
			Génie logiciel		Écrit	3h	2	60	CC		Écrit			
			Projet développement Agile de machines virtuelles	4	Écrit	3h	1	40%	CC	40%	3h	60%		
					Écrit	QCM	2	20%	CC					
				4	Livrable	Rendu TDs	3	20%	CC					
					pratique	Rendu TP's	4	20%	CC					
				4	Écrit	1h	1	10%	CC	10%	70%	10%		
					Pratique	Rendu projet	2	70%	CC					
					Livrable	Rapport de projet	3	10%	CC					
					Oral	Soutenance projet 1h	4	10%	CC					
5	Graph algorithms and combinatorics	8		6	Écrit	2h	1	33%	CC	40%	Écrit	2h	60%	
					Écrit	2h30	2	33%	CC		Écrit			
					Pratique	Rendu projet	3	33%	CC		Écrit			